



**Indirizzo:** Corso XXV Aprile, 2 - 14100 ASTI  
**C.F.** 80005780053  
**Tel/Fax:** 0141 212666  
**Sito internet :** [www.scuolebrofferio.edu.it](http://www.scuolebrofferio.edu.it)  
**E-mail:** [atmm003004@istruzione.it](mailto:atmm003004@istruzione.it)  
**PEC:** [atmm003004@pec.istruzione.it](mailto:atmm003004@pec.istruzione.it)  
 Succ. "Martiri della Libertà" Tel/Fax 0141 211223



CUP C37I17000880001

ASTI, 29/04/2019

Ai genitori degli alunni Scuola Brofferio e Scuola Martiri

**OGGETTO : INFORMATIVA per partecipazione degli studenti ai moduli formativi PON**

### **Progetto 10.2.2A-FdRPOC-PI-2018-110**

Autorizzazione progetto e impegno di spesa a valere sull'Avviso pubblico n. AOODGEFID\2669 del 03 Marzo 2017 "Per la scuola. Competenze e ambienti per l'apprendimento 2014-2020" Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione. In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) Obiettivo specifico 10.2. – Miglioramento delle competenze chiave degli allievi. Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base ( lingua italiana, lingue straniere, matematica, scienze, nuove tecnologie e nuovi linguaggi ecc...). Sottoazione 10.2.2A Competenze di base

### **Progetto "Pensiero Computazionale e Cittadinanza Digitale"**

La Scuola Secondaria di 1° grado A. Brofferio a seguito della presentazione del progetto **10.2.2A-FdRPOC-PI-2018-110 Pensiero Computazionale e Cittadinanza Digitale**

ha ottenuto il finanziamento per importo totale di € 24.993,60

Sottoazione	Cod.Ident.Prog	Titolo	Totale autorizzato progetto
10.2.2A	<b>10.2.2A-FdRPOC-PI-2018-110</b>	<b>Pensiero Computazionale e Cittadinanza Digitale</b>	€ 24.993,60

E' un progetto che si colloca nell'ambito dei Fondi strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la Scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020, "**Potenziamento delle competenze di base in chiave innovativa, a supporto dell'offerta formativa**"

**Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE).**

**Obiettivo specifico 10.2.** – Miglioramento delle competenze chiave degli allievi, anche mediante il supporto dello sviluppo delle capacità di docenti, formatori e staff”.

**Azione 10.2.2** Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base ( lingua italiana, lingue straniere, matematica, scienze, nuove tecnologie e nuovi linguaggi ecc...)

Si riferisce all'**Avviso pubblico n. AOODGEFID\2669 del 03 Marzo 2017** “Per la scuola. Competenze e ambienti per l’apprendimento 2014-2020” Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione. In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE).

**E’ un’importante opportunità per gli studenti che sarà caratterizzata da attività svolte in orario aggiuntivo, fondate su metodologie laboratoriali che vedranno protagonisti gli studenti in attività di potenziamento delle competenze in ambito digitale, mediante percorsi improntati allo sviluppo del pensiero computazionale e di creatività digitale, che mirano anche allo sviluppo delle competenze di “cittadinanzadigitale”.**

I moduli formativi, che saranno della durata di 30 ore verranno realizzati nei prossimi mesi, in orario aggiuntivo extrascolastico; in particolare un modulo, denominato “Laboratorio di stampa 3D” si svolgerà interamente fra maggio e giugno 2019, un secondo modulo, denominato “Pensiero computazionale” verrà avviato nel mese di settembre 2019 e si protrarrà nei mesi successivi. Gli ulteriori moduli, previa autorizzazione proroga di progetto da parte del Miur, si svolgeranno nell’A.Sc. 2019/2020, con conclusione prevista entro il mese di giugno 2020.

Ecco il quadro complessivo dei moduli formativi previsti :

Riepilogo moduli – 10.2.2A Competenze di base		
Tipologia modulo	Titolo	Durata del corso e <b>svolgimento</b>
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Tinkering e robotica creativa base	30 ore A.Sc. 2019/2020, previa proroga Miur
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Tinkering e robotica creativa senior	30 ore A.Sc. 2019/2020, previa proroga Miur
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Pensiero computazionale	30 ore da settembre 2019
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	Laboratorio di stampa 3D	30 ore mesi di maggio e giugno 2019
Competenze di cittadinanza diogitale	Team cittadinanza digitale: alunni, genitori, insegnanti insieme	30 ore A.Sc. 2019/2020, previa proroga Miur

Si precisa che:

- **la partecipazione è gratuita**
- il calendario definitivo verrà comunicato una volta formati i gruppi
- ad ogni studente partecipante che avrà rispettato il monte ore minimo di presenza (80%, pari a 24 ore su 30) verrà rilasciato un attestato di credito formativo e verranno certificate le competenze maturate, che potranno essere riconosciute nell’ambito della valutazione delle singole materie.

Tutti gli studenti individuati interessati alla frequenza del 1° modulo vale a dire “**Laboratorio di stampa 3D**” il cui svolgimento è fissato nei mesi di maggio / giugno 2019 , dovranno presentare, tramite istanza dei loro genitori, la loro candidatura consegnandola in forma cartacea, all’Ufficio di Segreteria, orario di sportello, **dal 30/04 al 10/05/2019** ( ultimo giorno). In caso di eccedenza di iscrizioni, i gruppi verranno costituiti tenendo presenti i criteri deliberati dal Collegio dei docenti, d’intesa con i docenti coordinatori delle classi interessate. In caso di accettazione dell’iscrizione dovrà essere compilato il documento di liberatoria per la privacy con allegata copia del documento d’identità.

Gli studenti interessati alla frequenza del **modulo “Pensiero computazionale”** saranno avvisati per l’iscrizione all’inizio dell’A.Sc. 2019/2020 e dovranno assicurare la frequenza, fin dal mese di settembre 2019, secondo il Calendario che verrà predisposto.

Gli studenti interessati alla frequenza degli **ulteriori moduli** saranno avvisati per l’iscrizione durante l’A.Sc. 2019/2020 e dovranno assicurare la frequenza, secondo il rispettivo Calendario che verrà predisposto.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
**Dott.ssa Cristina TROTTA**  
Documento informatico firmato  
digitalmente ai sensi del D.Lgs n. 82/2005